

醉酒-大乱斗——角逐酒桌吹牛大王

起初，造物主的灵运行在黑暗混沌之上，造物主终于意识到世界不应该如此。造物主说：“要有光。”于是就喝了一杯。造物主看光是好的，于是又喝了一杯……创世末了，造物主抓起那些照他形像所造、与他相似的，称他们为男人和女人，说：“我的泪是奶和蜜，我的肉是甘饼……然后我的血是它的葡萄酒！谁想和我一起喝到星期一？！”

造物主是个酒疯子，这在各个宇宙中都很常见。醉世界也不例外。造物主在创造世界时因为喝得太多，不小心把神力赋予给自己的美酒，直到它流入大地，人类知晓酿酒的方法，于是便出现一大堆醉醺醺又拥有神力的英雄魔鬼，开始了争斗。



我来同你玩！

规则概述:你要成为一个醉醺醺的造物主，让你的角色或玩家朋友扮演一位英雄，或者一个危害世间的魔鬼，总之你得一边喝酒一边延续你的强大力量和死对头作战。

游戏前准备：一颗d6的骰子，一张纸（用来计数）和一支笔。和几个玩家朋友。

世界观：醉醺醺的造物主可能创造出任何形状的世界，你可以把这个规则套用在任何你喜欢的世界观，或者历史设定中。

造物主的任务：你的任务就是想到一个世界观，梦到哪里讲到哪，但你要保持故事前后的逻辑通顺，否则你的子民有权力认为你已经醉得不能再醉，造物主，out！该换另一个醉鬼来做造物主了！（如果你收到积累三次质疑，那么顺位转移到另一个玩家成为主持人。）

创造角色：给你的角色制定一个符合背景的故事，然后拿走6瓶酒（可见后表）。根据你选择的酒的种类不同，会得到不同的能力，当然，每个角色有3点健康，这超人般的神力只有神力才能干预，这些健康你只会被其他人用酒的效果影响。

战斗：

先攻：作为主持人，你需要统计，这场架里谁喝的最多，谁就先行动，如果喝的一样多，就用d6骰子，点数大的先行动。

进行战斗：玩家进行一段帅得没边儿的角色扮演，随后扔一颗d6骰子，如果结果是4及以上，那么动作成功。反之失败，如果投出了1，那么角色将会呕吐或者憋不住尿。如果角色在一场战斗中投掷出了3次1，那么他将陷入醉酒状态……拥有神力的角色在1个回合内将不再受控，醉酒影响根据酒的种类不同，会产生不同效果。

死亡：很简单，健康值归零就是死亡。

醉酒-大乱斗——角逐酒桌吹牛大王



剧情灵感：

- 1.一场抢酒大业的故事
- 2.在军队参加战争的故事
- 3.近期看的文娱作品的名场面
- 4.见义勇为的故事
- 5.帮助弱者的故事
- 6.反抗打压的故事
- 7.某次比赛的故事
- 8.英雄内斗的故事
- 9.作为隐士高人出山的故事



神酒大全！

1.啤酒:恢复1点健康，你可以打出一个一米内摧枯拉朽的大喝冲击波。如果掷出1，你会当场呕吐，你可以接着喝地上的呕吐物打出一个嗝，但这会让你损失1点健康。

醉酒：你会止不住地呕吐，在呕吐的同时打嗝3次，并把这些呕吐物无差别随机吐在别人身上，令他们扣除1点健康。

2.葡萄酒:恢复1点健康，让一片水域变成血红色，你可以在这些水上行走，还能操控它攻击或者防御1次攻击，持续1回合。如果投出1，你将会小便失禁，这些尿液将会变成水枪打在你最后正面朝着的人。

醉酒：你会止不住地小便，一片鲜红色的水潭将会以你为圆心展开一公里，但味道冲鼻，所有人都会扣1点健康。

3.奶酒：恢复1点健康，你可以变成一个房屋大小的肌肉巨人，你的拳头会扣除别人1点健康。如果你投出1，你就会陷入昏迷，压倒你面前的所有人。

醉酒：你会变成一个巴掌大小的婴儿，但是会发出世界上最刺耳的哭声，所有人都无法听到其他声音。

4.蜂蜜酒：喝下这杯酒，大声唱歌就能复活一个死人，但是你只要投出一个1，就会直接进入醉酒状态。

醉酒：复活这地方所有的死人！

5.白酒：扣除2点健康，你在当前以及下个回合不会再扣除和增长任何健康！

醉酒：现在的你获得了世界上最肥嘟嘟的胆子，但是所有人在你眼里都是敌人，你将会随机挑选一个敌人进行攻击。

6.伏特加：这东西怎么能着火？你扣除1点健康，你可以像巨龙那样喷出火焰，它将持续灼烧一切！扣除别人两点健康！

醉酒：你爆炸了，扣除3点健康，同时一公里内的所有人扣除2点健康。

7.禁忌的鸡尾酒：把复数酒精混搭，禁忌的孽物，喝下后立刻醉酒，并且随机获得一种醉酒效果。