

♣ 进行游戏所需的材料

- ◆ 足量的便签纸
- ◆ 几张空白的卡片
- ◆ 几张空白的纸和几支笔一副扑克牌

♣ 游戏前的准备

将扑克牌中的J、Q、K与大小王取出，根据花色分为四堆，并依次洗牌。除大小王外剩余的牌成为备牌，对其进行洗牌。

为后续放置便签纸和弃牌堆清理出一片空间。在一张空白纸上写上“元素”，这张纸将成为“元素表”。

第一幕 预言

让所有人加入讨论，共同协商预言的**中心事件**。**中心事件**是预言的最终事件，其他所有事件则是**中心事件**应验过程中的陪衬，将围绕着**中心事件**展开。

在讨论结束后，将预言的名字记在元素表上，然后按照**顺时针顺序**从一个玩家开始，每个人从四堆扑克牌顶各抽一张牌，并为每一张牌在不同的空白的卡片上记下所抽的牌的面值与花色，这张卡将成为一张记述卡。根据面值和下表的要求，在每张记述卡上写下一条预言记述。

每个人只能知晓自己所抽的牌的面值与花色，且在写下预言时不能互相交流所写的任何内容。

每一条预言都应该是模糊的，通常会使用巧妙的意象来指代某个实际的事物。一般情况下，不要提前想好预言的含义，因为解释预言并非先知的职责。然而，特殊情况也存在：在一张新的空白卡上写上“揭示”，然后在上面为记有♣梅花的那张记述卡上的每一个意象记下对应的事物。此处的事物也只是概括性的，通常是一种类型或某种共通的特质。此卡在游戏开始时正面朝下放置。

以下表给出了对应面值的记述卡上应该包含的内容，注意此处的内容并不是固定格式要求，玩家应该用自己的描述方式写下记述。记述中出现的意象个数需要和表中所提供的相同。

面值	对应的记述
1	某件事开始了，而某种【意象】意味着此事的开端
2	选择包括任意一项或两项：【意象A】被接纳/【意象B】遭受拒绝
3	【意象A】的【意象B】将会【动词】
4	选择包括任意一项或两项：【意象A】将会变得稀缺/【意象B】将会变得普遍或频繁
5	选择包括任意一项或两项：一件违反常识的【意象】出现/一件平常的【意象】消失
6	【意象】向另一个【名词】发话
7	被遗忘的【意象】重现世间
8	一个【意象】出现，却是虚假的
9	某两种相互对立的事物将会交换位置
10	原本好的【意象A】将会变坏，原本坏的【意象B】将会变好

这是一个有关于预言的游戏。你们都将成为先知，对未来做出预言，而后来者将解读这些预言，并在未来目睹预言的应验。

先知

THE PROPHET

完成记述后，在记述中的所有意象下方画上横线。

在每个人都在记述卡上写下记述后，将所有记述卡同时向所有人公开，此时记述卡应该保持竖置。

回收每个人所抽到的扑克牌，将未被抽到的四堆扑克牌混洗后从中抽取十张牌。最后，将回收的牌与新抽的牌混洗，形成一整堆，这将是后续环节中所使用的牌库，剩余的牌洗入备牌。

如果希望游戏中会出现更多的戏剧性变化，可以从备牌中抽取5以下任何数量的牌替换抽取的十张牌，只要保证替换后加入牌库的牌数量依旧是十张。将被替换的牌洗入备牌。

第二幕 解读

在完成预言后，先知们隐入过往之中，预言蕴藏的真正含义也随之消逝。登上世界舞台的后来者们，则承担起了解读预言的责任。

从上一幕最后一个玩家抽牌的开始，该玩家获得解读权。解读权按照**逆时针顺序**不断进行传递，直至游戏结束。获得解读权的玩家需要进行以下行动：

- ◆ 从牌库顶翻开一张牌，并正面朝上放在其他人可以看见的地方。
- ◆ 如果这张牌的面值大于10，即为J、Q、K时，查阅下表。表中的内容将影响预言的应验方式，拥有解释权的玩家必须在后续的解读中将此变故融入进解读中。
- ◆ 根据这张牌对应花色的指示（见下文），解读记述。如果这张牌上的面值与花色一张未横置的记述卡上的相同，说明此记述卡记述的预言即将应验。
- ◆ 将解读记录在一张便签纸上，按照解读的先后顺序摆放便签纸。将对应的记述卡横置并放在便签纸一旁，表明此便签纸存在对应记述。
- ◆ 将翻开的牌置入弃牌堆。
- ◆ 宣告解读结束，将解释权传递给下一名玩家。

面值	变故
J	歧途 ：世人在对预言的解读偏离其本意，又或者预言在传递的过程中产生了偏差。可以从记有解读且对应牌类型不是♣揭示的便签纸中选择一张并否定解读，按照任意一种花色的指示重新解读记述。
Q	遗忘 ：因为某些原因，世人遗失了预言。历史将在没有预言的指导下进行下去，任何人都无法引用预言，且之后从牌库顶翻开的♥预兆牌均视为♠误解，直到下一次从牌库顶翻开一张♣揭示牌，表明预言重新被发现。
K	动荡 ：形势产生了某种剧变，而在变动中一些事物迎来了终结。将元素表上的一个元素划去，被划去的元素无法被引用直到重新引入。如果翻开的牌类型为♣揭示，则再划去两个元素。

♣ 解读记述

先知们善于将真实的事物藏匿于意象背后，而预言的解读者则要推测意象所藏之物。

解读记述是根据记述卡上的内容，按照对应花色的指示解读记述的真实含义，根据模糊的预言创作对应的事件。拥有解释权的玩家可以引用元素表上的元素作为意象所指代的事物。

例如，翻开的一张**残响**牌有对应的一条预言记述“遗失姓名的回响者将拾起它遗落的冠冕”，那么可以解读为“因为旧神的归来，灭亡的安塔卡被重建”，此处引用了前一条预言记述应验时引入的元素“旧神归来”，并引入了新元素“被遗忘的王国安塔卡”。

在本游戏中，事件之间的时间跨度是不固定的且抽象的。但无论如何，在解读记述对应的事件时，其发生时间必须发生在上一条记述之后。除最后一条记述外，所有记述的解读结果都应该将世界朝中心事件的应验推进。

预言的解读结果必须是合理的，通常情况下不应该与其他的解读产生矛盾。在本游戏中，评判合理的标准是由参与游戏的所有人决定的，只要所有人都能够达成妥协便可视作合理。

完成解读后，将解读的结果总结成几句简短的话写在一张便签纸上。

扑克牌的每一种花色都对应着一种类型，而每种类型的牌都会给出引导解读的文本和规则上的指示。



预兆

一个预兆出现且被观测到，解释其表现形式和世人对此的反应。如果一条记述的预言即将应验，则记述中的所有意象都作为解读中的预兆出现。如果没有预言应验，便可以将记有解读的便签纸放置在除最后一张存在对应记述的便签纸后的任意位置。



残响

一件曾被预言的事件已经过去了一段时间，解读其产生的后续影响，将其作为前一事件的补充。如果一条记述的预言即将应验，则说明其为前一条已应验的预言所带来的连锁效应，而**中心事件**的应验之时因此而迫近。从牌库顶开始翻开牌，直到翻开一张**不存在对应记述**的牌，将此牌洗入备牌。重复此流程至少两遍，然后将以此法翻开的其他牌洗回牌库。如果没有预言应验，便可以将记有解读的便签纸放置在除第一张存在对应记述的便签纸前的任意位置。



揭示

如果一条记述的预言即将应验，则**预言的一部分的真正含义显现**，翻开对应的记有“揭示”的卡并按照意象的真正含义解读记述和。如果没有预言应验，视这张牌为**预兆**。



误解

世人对预言产生了错误的解读，把已发生的事件误以为是预言中尚未应验之事。如果一条记述的预言即将应验，则从备牌中抽取一张牌，将记述卡上的原本的面值与花色划去后记上这张牌的面值与花色，然后将抽取的牌洗入牌库。按照正常的方式解读记述，但不移动记述卡的位置，也不将其横置。如果没有预言应验，则改为解读任意未横置的记述卡上的记述，且不移动记述卡的位置也不将其横置。

当牌库中第一次为空时，如果在最后一张牌置入弃牌堆后仍有记述卡未横置，将备牌放入牌库。

当最后一张未横置的记述卡上的记述将要应验时，预言落幕。

引入元素

元素可以是任何东西：物品、人物、社群、场景、事件、抽象概念，甚至是预言本身。然而元素必须是一个关键的事物，其存在应该在预言应验的过程中起到直接且重要的

作用。每当一个新元素被引入时，在元素表上将这一元素的名字记录下来。如果备牌并未抽空，则从中抽取一张牌洗入牌库。引入元素的玩家不需要对这一元素进行详细解释。

保持沉默

预言永远不会按照预期展开。从记述卡翻到正面时起，写下记述的玩家就已经失去了对其的解释权。确定的事物具有的不确定性正是本游戏的预言的特点之一。游戏不要求解读的流畅性，而是强调自由发挥。

在没有解释权的时候，即使其他人主动要求，也请保持沉默，无论如何都不要提供建议或根据个人喜好干涉解读。而在其他玩家掌控解释权时，给他们留下足够的空间发挥。说不定其他人的解读会与写下预言的玩家的看法截然不同，能够带来意料之外的惊喜。

只有在拥有解释权的玩家宣告解读结束时，其他人才能根据自己的疑惑进行提问或对解读的合理性提出质疑，此时可以要求该玩家澄清解释模糊的部分。请确保在传递解释权前所有人都理解了其所表达的意思。

万物终将消逝

没有什么东西是永恒的。拥有解释权的玩家在预言所允许的范围之下掌控着万物的生死，只要符合预言的走向，该玩家就可以宣布某件事物的灭亡。这件事物依旧于过去中存在着，即使后人已然忘记。不要对某件事物产生偏爱，它们不过只是构建命运的工具，任何玩家都应该将其大胆的用于预言的解读中。

第三幕 落幕

当预言的最后一项将要应验时，拥有解释权的玩家必须在解读时将记述卡的记述解读为**中心事件**的发生，此时不能引入新元素。之后，按照逆时针顺序继续传递解释权，获得解释权的玩家必须从元素表上选择一个可以引用且尚未谢幕的元素。该玩家需要在其旁做上一个标记用于表示该元素已谢幕，然后揭示有关元素的以下问题：

- ◆ 预言的中心事件最终应验后对该元素产生了什么样的影响？
- ◆ 预言应验后，该元素后续又该何去何从？

持续传递解释权直至所有元素都已谢幕或处于不可引用的状态。

归档

无论预言的结果如何，所有人都应该合作将自预言诞生以来的时光记录下来。将便签纸上的解读按照从先到后的顺序串联成一段完整的历史，记录在一张空白纸上。不管游戏的参与者们偏向于什么风格，都应该把游戏中得到的结果全面的记述下来，确保在回顾时即使是未参与游戏的人也能大概理解其经过。

将横置的记述卡上的记述按照其旁边便签纸的顺序记录在另一张空白纸上。玩家们可以在每一条记述间添加不涉及任何意象的句子，使预言在整体上更加通顺连贯。这将成为最终完整的预言。