

世界如常运转，就好像再也没有什么新闻。

直到怪异的出现。

在这个规则里，你将探索世界的真相，会遭遇无法想象的阻碍。在这个过程中，你会变得麻木，再也无法感受夏天蚊子的起落；会为了某些事撕开自己的裂隙，直到被裂隙吞噬。

这可能不会有欢乐的结局，但还是祝福你，旅途愉快。

*M*ODERN
*B*URIAL
..... of
*T*AURUS
*I*NSTRUMENT

現代
月葬指南

人 物

写下人物的名字或绰号。 ❶ 无论是自己或是朋友，现实生活中的人名也可以！

裂隙的位置决定特性，每行选择一个数字涂黑。 ❷ 尽可以填上真实的MBTI分数~

你的人物完成了！ ❸ 欢迎随意地补充一些喜欢的细节。你最喜欢的食物是什么？

外交 E	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	I 意志
探索 S	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	N 灵感
科技 T	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	F 历史
资源 J	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	P 关怀

E 外交 与他人交际的能力。或是真诚的善意，或是强硬的威胁。

S 探索 敏锐的观察力，不断探究目之所及的一丝一毫。

T 科技 对现代知识的运用。机械、电子，那些闪闪发光的按钮是你的最爱。

J 资源 财力，地位，人脉，或是直接的某件物品。有助于自己。

I 意志 坚韧的精神，困难险阻，妖魔鬼怪，都没办法让你动摇。

N 灵感 四处落脚，不着痕迹，总有一天踏进你的兔子洞。

F 历史 对过去知识的运用。汲取古人的诸多回忆，即使是过于久远的那部分。

P 关怀 对生命的关怀，精神，或是纯粹的身体。有助于他人。

讲 述

用常识讲故事

- 主持人描述**具体的环境**：声音、气味、形状、颜色、触感。
- 根据这些信息，用**常识来描述行动**。
- 主持人描述**行动的结果**：或是有新的事物被发现，或是深入到新的阶段，或是环境发生了改变。

不断重复上面的过程，你和主持人就在**讲述独属于你们的故事**。

检定

如果某个行为十分危险，无法确定结果，或是单纯不确定的结果很有趣，主持人会要求进行**检定**。

具体流程

1. 主持人决定对**一项特性**进行检定。
2. 找到那一行。这一行的格子被裂隙（涂黑的格子）分隔成了两个区域。
3. 投掷 1 个十面骰。根据**数字所在的区域**，判断结果：

远离特性的区域 — **失败** — 这次行动的结果偏离了你的预想。

靠近特性的区域 — **成功** — 这次行动的结果如你所料。

黑色格子的区域 — **社会化** — 这次行动理所当然的成功了，同时执行**社会化**行动。

死 亡

社会化

社会化意味着，为了解决问题，或麻木，或疯狂，你内心的一部分被裂隙吞噬了。
你变得更強了，也更怪异了……

具体流程

- **成功**：描述你理所当然的成功。
- **裂隙扩张**：
你内心的一部分被裂隙所吞噬……
选择一个黑色格子相邻的空白格，**涂黑**。
- **怪异**：
~~内心的丧失，让你陷入了怪异中……~~
根据新裂隙的位置，**描述人物对此的怪异**，这种怪异会持续一小段时间。

死亡

- 当一行 10 个格子**全部涂满**，这意味着你的人物成为了一具**行尸走肉**。
- 把这张卡交给主持人，主持人拥有了人物的控制权。
 - 重新创造一个人物，继续加入游戏吧。

重骰

如果你对某次检定不满，可以选择重骰。

再加 1 个十面骰，任何一个「**成功**」的数字都能让你成功。注意，也要结算所有触发「**社会化**」的数字。

如果还是不满意，那当然可以再次重骰，这次还要继续加一个骰子。