

梦神的

恩赐

GIFT OF Hypnos



ATwing

前言

梦神的恩赐是由ATwing制作的原创TRPG规则。

感谢我的朋友三为该规则提出了大量宝贵的意见，可以说他是本规则的第二作者。

感谢我的朋友三与我的朋友秋在封面设计上提出的想法与建议。

感谢我的朋友猫陪我进行了规则测试以及愿意阅读并游玩该规则的你们。

封面美术由ATwing创作

排版由ATwing完成

角色卡PDF版与excel版由ATwing设计制作

你可以通过以下方式联系到我本人：

QQ：2916709625

关于梦神项目

在精神压力日益增大，意外事故频发的未来世界，传统心理学与医学治疗神经精神疾病的疗程过于漫长。并且一些患者在多年的治疗下未见好转，一些痊愈的人也会在一段时间后复发甚至更严重。

为了彻底根治患者的心病，让失去希望的人重获新生，让失去意识的人重新苏醒，一项名为修普诺斯的实验性治疗方法开始实行，经过了漫长的测试与实验，多年以后通过联合政府审批的梦神项目在各个地区的医院落实并参与治疗困于神经精神疾病的患者。

利用修普诺斯系统，在“引梦人”的引导下潜入“入梦者”的深层意识当中，发现困扰“入梦者”的问题，通过系统创造一个合适的梦境将“入梦者”的困扰解决完成他的心愿。

梦神项目保证不会让任何引梦人身处危险之中，保证引梦人的生命安全与意识安全。

梦神项目保证，我们将遵守希波克拉底誓词，为完成入梦者的心愿竭尽所能，且不会通过梦神项目与修普诺斯系统做出伤害任何入梦者的行为。

无法解开的心结，过往的伤痛无法释怀，曾经的选择让你后悔不已？
梦神项目会帮助你。

不愿意接受残酷的现实？意识如同投入混沌的海洋？植物人无法苏醒恢复意识？
梦神项目会帮助你。

美好的过往无法想起？失去记忆不知自己是谁？自己的天赋能力突然丧失？
梦神项目会帮助你。

不知怎么做？到这里做个好梦吧。
愿修普诺斯抚平你的苦痛。
May Υπνος soothe your pain

游戏介绍

梦神的恩赐是主持人与玩家一同创造梦境一页纸的TRPG规则。

主持人GM扮演引梦人，玩家PL扮演入梦者PC一起创造梦境解决入梦者PC的困扰，完成入梦者们的愿望。

引梦人：主持人GM扮演梦神项目的引梦人，辅助入梦者们创造最初的梦境，通过温和的引导鼓励入梦者们利用自己的想象力完成梦境，依靠自己的意志力度过困境，完成梦主的心愿。

入梦者：玩家PL扮演参与梦神项目的入梦者，在引梦人的引导下与其他入梦者一起帮助梦主度过困境实现其心愿。

梦主：拥有当前梦境的入梦者就是梦主。

角色卡-入梦者档案

入梦者基本信息：姓名，性别，年龄。

梦境盘：

灵魂险，幻现力与意逆值是修普诺斯系统检测入梦者状态与能力的三项属性。

越靠后说明入梦者的这项属性等级越高，更加突出。

每位入梦者勾选互不相同的数字组成自己的梦境盘。

在填写角色卡阶段，有任何一组数值相同或者全都相同是违规的，视为系统错误重新检测。

例如：入梦者A勾选自己灵魂险为Ⅲ级，幻现力为Ⅱ级，意逆力为Ⅰ级是合理的。而选择两项数值相同等级的B以及三项数值相同的C则是错误填法。

灵魂险：

修普诺斯系统为入梦者在梦境世界不受精神创伤而设置的保护措施。

灵魂险代表入梦者在梦境中可承受精神冲击的次数，当你的灵魂险即将变为负数时系统将会强制弹出入梦者以保护你的意识与灵魂。

灵魂险越高代表入梦者可以承受的精神冲击越多，承受大失败的次数更多。

恩赐：当你是梦主时，你可以额外获得一层灵魂险，这层灵魂险可以超过Ⅲ级上限。

幻现力：

入梦者依靠自己的想象力影响梦境的能力，幻现力越强的入梦者越能影响梦境，同时幻现力过于突出的入梦者也会将梦境从一个极端导入另一个极端，也就大失败。

幻现力等级	效果
Ⅰ	在自己特别擅长的技艺与了解的知识上有丰富的想象力，在其他方面则是略显不足。幻现力表现平常，想象并制造困境的概率低。
Ⅱ	更强的联想力和创造力，提出的想法会让人眼前一亮，通常是队伍里面的机灵鬼。幻现力表现适中，想象并制造困境的概率可接受。
Ⅲ	在想象和联想方面十分有才华，奇思妙想一直在其人生中。入梦者可能是著名作家，画家，也可能是提出重要理论的科学家。幻现力表现极好，困境的破局者；但请注意，这种等级的幻现力也很容易联想到糟糕的事情，请入梦者和引梦人限制其想象次数，避免制造没有必要的困境。

恩赐：当你是梦主时，你的检定值为1时视为大成功。

检定值大成功你可以将困境改变至有利于梦境的方向，根据你的想法和想象力。

意逆值：

梦境并非一帆风顺，很多时候我们是在逆水行舟，在遭遇危机时我们能否坚决依靠自身的意志力。意逆值代表了入梦者的意志力，意逆值越高表明其意志越坚定。

当你投掷困境检定失败时，可以消耗意逆值点数来减少检定值。

切忌在梦境中意逆值不可再生，通常情况下投掷大失败时无法使用意逆值来减少点数。

恩赐：当你是梦主时，你可以消耗意逆值点数来取消大失败。

入梦者简历：

扮演角色 PC 的个人经历，角色经历了什么决定参与梦神项目。

可能经历了什么人生变故，心理阴影，重大危机后决定参与梦神项目的患者，可以是一位善良的志愿者希望帮助其他患者走出阴影创伤完成他们的心愿。

无论如何？请写出扮演角色的经历以及参与梦神项目的动机。

入梦者或其监护人诉求：

入梦者或其监护人希望梦神项目帮助入梦者解决什么困难？

例如无法走出的创伤阴影，遗憾无法忘怀的往事，未能完成的心愿，无法恢复意识。

请各位入梦者记住，梦神项目是为了帮助入梦者解开心结，修复创伤，重拾信心的项目。

任何与此无关的申请当地的项目负责人有权拒绝你的申请。

梦境预设：

修普诺斯系统检测入梦者的潜意识来选择最适合入梦者的场景。

玩家在此处填写你希望游玩的场景并与主持人以及其他 pl 交流来讨论将要进行一个怎样的故事。

同期入梦者：

参与同期梦神项目的入梦者，这是属于你们的冒险故事。

入梦结果：

项目结束后记录下该入梦者的变化，梦神项目是否解决了入梦者的诉求。

游戏流程

角色卡通过主持人审批后，就可以开始游戏了。

决定梦主顺序：

以现在日期为基准，根据玩家 PL 过生日的顺序依次成为梦主。

或选出22张大阿卡纳塔罗牌，依次抽取，根据塔罗牌数字从大到小依次成为梦主。

选择恩赐：

梦主选择梦境盘其中一项属性并使用其恩赐。

构造梦境：

进入梦主的梦境前，梦主率先写下三个关键词作为本次梦境的关键要素，其他入梦者在了解梦主的关键词后依次写出一个关键词作为辅助要素。最后引梦人根据入梦者们写出的关键词写出两个关键词。

引梦者和入梦者经过讨论确认这些关键词没有问题后，引梦者根据这些词构造一个合适的场景并让入梦者们行动。

一同创造梦境：

无论是梦主还是其他的入梦者，这里是梦境世界，你们可以在梦境框架下做出任何想做并被梦主认同的事情，发动你们的奇思妙想让这次的梦境世界丰富多彩。

慢慢探索这个世界，找到梦主愿望的关键，完成心愿。

遭遇困境：

创造梦境的途中，有些事物或者行为并不合理，需要入梦者进行合理的想象让其合理。同时梦主的潜意识也会阻拦你们窥探其内心的愿望。

当梦境中的行为并不算合理，梦境之中产生阻拦你们的困境时。入梦者们进行困境检定，投掷骰子或者硬币，无论什么方式，只要丢出最大值或硬币反面视为大失败，丢出 1 或者硬币正面时必定成功。

幻现力等级为 I，使用6面骰。

幻现力等级为 II，使用4面骰。

幻现力等级为 III，使用3面骰。

特殊投掷：

当入梦者们的表现十分出色，引梦人会赠予入梦者们梦神的硬币用于紧急情况。

梦神的硬币，投掷一枚硬币，结果为正面时成功，否则大失败。

困境难易度：

入梦者进行困境检定时，投掷出来的检定值小于等于成功值，判定成功。

无论如何只要投掷出最大值就算大失败。

成功值与困境难易度的关系：

4. 简单的想象与困境，用一点心思就能想出来。

3. 相对有些难度的想象与困境，对比较机灵的人很简单。

2. 有难度的想象与困境，需要这方面的专家来解决。

1. 几乎不可完成的想象与困境，这几乎代表了梦主的意识。

检定失败和大失败。

投掷结果失败仅仅是想象失败，并不会导致入梦者受到严重的冲击，但是会耽误时间并消耗更多精力来解决当前问题。

投掷出大失败的情况则是比较糟糕，会导致梦境不稳定，投掷出大失败的入梦者灵魂险 -1，当灵魂险将要变为负数时入梦者将会被强制弹出。

一些极端情况下，大失败会对梦主造成精神创伤导致其灵魂险减少。

梦境落幕

梦境终会结束，可能是心愿完成的美梦也可能是梦境破碎的噩梦。

心愿完成：

经过了梦境之中的冒险，梦主与引梦人一同觉得梦境已经完成了梦主的心愿，那么梦境平稳结束。否则，要继续梦境直到心愿被解决或者梦境破碎。

梦境破碎：

梦境破碎：当梦主的灵魂险变为负数时，梦境破碎，宣判这次的入梦失败所有人强制弹出，并准备进入下一位梦主的梦境。

幕间物语：

中场休息一会讨论刚才梦境之中发生的故事回忆自己奇思妙想的想法，随后根据事先说好的顺序继续进入下一位梦主的梦境。

项目结束，记录结果

当所有入梦者的梦境结束后，所有入梦者苏醒并说出自己参与梦神项目后的想法。待全员说明完毕后这次的入梦将作为档案保存并记录下所有角色的变化。

入梦者档案

档案编号: [redacted]

姓名: 性别: 年龄:
出生日期: [redacted]年[redacted]月[redacted]日
参与项目: 梦神项目
 I II III
灵魂险: ☐ ☐ ☐ I 级 1 层险, II 级 2 层险, III 级 3 层险
幻现力: ☐ ☐ ☐ I 级 六面骰, II 级 四面骰, III 级 三面骰
意逆值: ☐ ☐ ☐ I 级 1 点数, II 级 2 点数, III 级 3 点数
入梦者简历:



恩赐:

入梦者或其监护人诉求:

梦境预设:

同期入梦者:

审核人: [redacted]
引梦人: [redacted]
参与项目日期: [redacted]

入梦结果:



May Υπνος soothe your pain