

168怪事热线——系统

在龙华共和国，遇到怪事，就要打怪事热线！不管是遇到都市怪谈、魑魅魍魉、妖魔鬼怪、天灾人祸、天使恶魔，都可以拨打怪事热线168-168-1616-818，你的友好邻居会来为你排忧解难！

创建角色

在《168怪事热线》的世界中，**168怪事热线**是一个由龙华共和国官方主导创建的修行者组织，通过运营怪事热线来了解百姓的困难，派出成员维护正义。168怪事热线的成员被称为友好邻居，他们有着双重职业，一重为日常职业，用来维持生计，另一重为超自然职业，用来斩妖除魔，保护弱小，同时也能领点儿补贴。

1. 写下基本设定，角色是男是女？家住何方？外形如何？日常职业和超自然职业各是什么？为何加入友好邻居？诸如此类。
2. 根据角色的基本设定，创建2个基本标签，描述TA的身体状态和性格特点。
3. 根据角色的日常职业，创建3个日常标签，描述TA因日常职业而获得的技术、学到的知识和能力、受到的训练、常用的装备等。
4. 根据角色的超自然职业，创建4个超自然标签，描述TA因超自然职业而获得的技术、学到的知识和能力、受到的训练、擅长的特殊能力、常用的装备等。

范例角色

王天雷

男，42岁，家住幸福小区派出所后面那栋楼，上有老，小有小，修有一身家传道术。王天雷从小酷爱当正义的朋友，长大就当警察。经组织介绍加入了友好邻居。

基本标签：为人和善，中二值很高

日常标签：警棍，断案眼光，警用格斗术

超自然标签：五雷符术，阴阳眼，除魔咒

进行游戏

在《168怪事热线》中，GM会讲述玩家角色所遇到的场景，角色可以通过运用自身的各种能力（即标签）做出各种动作，并根据使用的标签数投掷对应的骰子进行检定，判定动作是否成功。

采取动作——进行检定

玩家首先描述角色的动作和此次动作中所涉及的具体标签，若此动作既不危险也不困难，则GM可以直接宣布玩家动作成功。否则，玩家角色需要进行检定，GM首先声明此次检定的难度等级，而后，玩家对照下表，根据标签数量找到对应的骰子类型，投掷骰子得出结果，与难度等级相比较，大于等于难度等级则检定成功。

1标签	D4
2标签	D6
3标签	D8
4标签	D10
5标签	D12
6标签	D20

若掷骰结果为该骰子最大值（经由天道点数修改而来的最大值亦在此列），则玩家触发“**极意**”，可从下列两项中选择1项：

1. 为自身角色创建1个新的标签或回复之前失去的标签，该标签在之后的场景中仍然可用；

2. 为场景创建1个临时标签，所有友方角色都可在采取动作时以合理方式使用该标签，该标签在该场景结束后消失。

创建标签或恢复标签后，玩家可将新标签计入此次检定中，用更高一级的骰子再次掷骰（若此前已在动作中投入了6个标签，则计入新标签后仍需投掷D20），检定的最终结果为之前掷骰的结果与此次掷骰的结果之和。

检定失败

若**检定失败**，则玩家首先获得天道点数*1，玩家可在后续检定中将天道点数按1:1的比例转化为一次性的加值，改变掷骰结果。

获得天道点数后，玩家须**比较检定结果与难度等级的大小**，若差值在5以上，则玩家角色受到伤害，并获得伤势等级。

- 玩家角色在正常状态下受伤时，进入轻伤1级状态，划去1个标签。
- 玩家角色在轻伤状态下受伤时，进入重伤2级状态，划去2个标签。

玩家角色在重伤状态下受伤时，进入危机3级状态，获得10个天道点数，恢复所有标签，但若再次受伤就会失去意识或死亡，具体结果取决于GM。

玩家角色的伤势等级可通过自行治疗或接受治疗来减轻1级，每次游戏结束时，玩家角色若处在安全环境中，则伤势等级自动减轻1级。

范例检定

王天雷左手向后退一伸，从屁兜里掏出一张雷符，口中默念除魔咒，目光一凝，就将那闪烁雷光的符咒向前方路人头上的小鬼甩去。（使用标签为 雷符 除魔咒）

GM声明此次检定的难度等级为4。

动作中的标签数量为2，扮演王天雷的玩家嗦麻投掷1d6，结果为6，于是嗦麻选择为王天雷创建标签“七星步”，王天雷口颂除魔咒，脚踏七星步，雷符之上雷光更盛。嗦麻投掷更高1级的骰子D8，结果为2，最终检定结果为6+2=8。

GM宣布检定成功，雷光一闪而过，小鬼瞬间化为灰烬。一位路人终于得救，但其余路人头上的小鬼也发现了王天雷。

主持游戏

场景线索标签

GM可在场景中设置线索标签，玩家可通过对场景进行调查，找出对应的线索标签，线索标签既是推理中可用的线索，亦可在推理检定中作为标签使用，对于和规则作者一样的推理苦手来说应该有点用吧。

敌人

敌人的受伤机制与玩家角色相同，因此，敌人的强度分为4个等级：

1级：自带2个怪物标签。只要挨1下就会死，可怜的小鬼。

2级：自带3个怪物标签。进入轻伤状态后，再次受伤就会死亡，比小鬼壮一点儿的小妖精。

3级：自带5个怪物标签。进入重伤状态后，再次受伤就会死亡，常见的外星人。

4级：自带7个怪物标签。进入危机状态后，获得5个天道点数，若再次受伤就会死亡，这个强度可能是猛鬼街的弗莱迪。

作者：嗦麻

感谢

感谢 *Never Stop Blowing Up, City of Mist*